

31 Vogel-Pantomime oder -geräuschrätzel

Den Teilnehmenden die Vogelart auf einem kleinen Zettel notiert abgeben. Falls die Person nicht weiss, wie sie den Vogel spielen soll, kann der Vogel ausgetauscht werden oder kurz Rücksprache mit der Leitungsperson genommen werden.

Ob die Pantomimen mit oder ohne Laute aufgeführt werden können, kann vorgängig bestimmt werden. Ohne Lautäusserungen sind viele Vögel sehr schwierig herauszufinden.

Hier einige Beispiele, wie eine Vogelart gespielt werden kann.

Einfach

Art	Verhalten
Taube	Gurrende Töne, Balzen mit aufstellen des Schwanzes
Hahn	Krähender Hahn auf dem Mist, mit typischem Rufen
Weissstorch	Klappergeräusche, Kopf nach hinten legen und Klappern mit den Armen
Mauersegler	Sriii – Geräusche und herumfliegen, schnelle Richtungswechsel, und kurzes Schlagen mit den Flügeln /Armen
Specht	Klopfende Bewegungen an einem Baum mit dem Schnabel, herumhüpfen um den Baumstamm herum.
Spatz	Herumhüpfen am Boden, aufpicken von Brot und anderen Nahrungsteilen
Ente	Schwimmende Bewegungen, quaken
Graureiher	Schreitend im Wasser oder an Land, beobachtet immer wieder genau, krächzend
Zaunkönig	Aufgestellter kurzer Schwanz, trillert im Unterholz
Höckerschwan	Elegantes Herumschwimmen, langsame Schläge mit den Füssen, schwimmend, langer Hals

Schwierig

Art	Verhalten
Hausrotschwanz	Kratzendes Geräusche, steht auf einer Sitzwarte oben auf einem Dach oder Gebäude, leicht erhöht
Graureiher/Storch auf einem Feld	Stehender Graureiher, stolziert mit langen Schritten, sucht nach Beute, hat langen Schnabel (mit Händen spielen), sticht durch die Erde nach Mäusen oder anderer Beute
Balzender Birkhahn	Kullernde Geräusche, Schwanz aufgestellt (Fächer mit Händen hinter dem Rücken machen), sich im Kreis drehen, ducken, aufstellen, Luftsprünge
Steinadler	Girlandenflug mit angelegten Flügeln auf und ab
Kleiber	Twiwütt, twiwütt und immer am Stamm auf und abwärts bewegend
Gartenbaumläufer	Immer nur den Stamm aufwärts, dann zum nächsten Baum und von unten wieder beginnen, singt immer wieder „iblibedebi“